

Thibaut Coulon

UX/UI DESIGNER

06 47 80 05 64

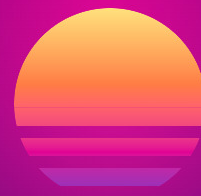
coulon.thibaut@gmail.com

Brétigny-sur-Orge (91)

Temps partiel (*rythme à convenir*)

Disponible immédiatement

Près de 5 ans de conception
UX/UI chez Amplitude Studios.
Entrepreneur 3D et créateur
de projets numériques.



PROJETS RÉALISÉS

Oasis En cours

Unity

Jeu en développement sur Unity.

Concept, UX et pilotage créatif avec l'IA.

Attrape des Fantômes Août 2026

Roblox · Réalisé en 2 semaines

Jeu publié sur Roblox. Concept, UX, tests et pilotage créatif avec l'IA.

[Découvrir le jeu sur Roblox](#)

Klap Juillet 2026

Google Play · Réalisée en 1 mois

Application mobile pour suivre, noter et organiser ses films et séries.

UX, direction artistique, tests utilisateurs et pilotage du débogage.

Nombreux retours utilisateurs intégrés, entre autres : notation par saison, appui long pour noter, bibliothèque DVD/Blu-ray/4K.

[Découvrir Klap sur Google Play](#)

Outil de gestion Moon3D 2026

Conception UX d'un outil de gestion : clients, commandes, prospection avec rappels automatisés, projets, tâches, coût de revient, stocks et conditionnement. Débogage et pilotage de la réalisation assistée par IA.

Site de Moon3D 2025

Site de communication de mon entreprise: conception, design et mise en ligne.

[Découvrir le site Moon3D](#)

EXPÉRIENCES

Moon3D

Depuis juillet 2025

Fondateur

Création et gestion de l'activité : scan, modélisation et impression 3D.

Missions clients : cadrage du besoin, scan et modélisation, préparation des fichiers, impression, finitions et livraison.

Devis, prospection, suivi des commandes et des stocks ; logo et identité visuelle.

Amplitude Studios

Sept. 2020 – Juil. 2025

UX/UI designer · Paris

Conception et évolution UX/UI de Games2Gether et de « Manage », l'interface d'administration des studios.

Conception de nombreuses fonctionnalités complètes, notamment Personas, actualités, synchronisation des récompenses et gestion des signalements de bugs.

Création des visuels d'un univers de démonstration présenté aux clients potentiels.

Sprints de 3 semaines ; présentation et validation progressive avec les équipes de développement et de relation client.

Ubisoft

Sept. 2018 – Sept. 2020

Webdesigner assistant · Paris

Newsletters en 12 langues, bannières et templates graphiques ; direction artistique des e-mails et intégration HTML/CSS.

The Alamo

Avril – Septembre 2018

Graphic designer · Paris

Jaquettes DVD/Blu-ray, coffrets, affiches de films et visuels pour les réseaux sociaux.

OUTILS

Design · Figma, Photoshop, Illustrator, InDesign, After Effects

3D · Fusion 360

IA · Claude, ChatGPT
Connecteurs, MCP, skills et fichiers .md, pilotage de production

Anglais · Bon niveau
Communication orale et écrite

FORMATIONS

Front-end developer

2019-2020 · École Multimédia

Webdesigner

2018-2019 · Nextadvance

Graphic Designer

2017-2018 · INFA

BTS Audiovisuel

2014 · Cifacom